

Majster šípka

Individuálny turnaj kolkárov obecnej ligy.

Podmienky registrácie :

Turnaja sa môže zúčastniť hráč obecnej ligy v kolkoch, ktorý v ročníku 2025/26 odohral minimálne jeden zápas a zaplatil registračný poplatok 5 Eur alebo hráč na súpiske družstva hrajúceho obecnú ligu a zaplatí registračný poplatok 10 Eur pred začiatkom hry. Registráciu je potrebné uskutočniť najneskôr do 20.11.2025 a to zápisom do registračného formuláru, ktorý bude na hracom pulte v kolkárničke.

Turnaj sa uskutoční v termíne 1.12.-2.12.2025 v hracom čase 15:00 – 20 :00 hod.

Súťažná hra – pravidlá :

Kvalifikácia: V kvalifikácii má každý zaregistrovaný hráč tri šípky na rozhádzanie. Následne má 9 hodov šípok. Na základe výsledku súčtu z 9 hodov sa určí poradie hráčov v hracom pavúku. V prípade rovnosti bodov, hráči budú mať dodatočné 3 hody. Do ďalšieho vyradovacieho kola postupuje 16 hráčov s najvyšším počtom hodov. Na hru sa môžu použiť, len šípky na túto hru pripravené (nie vlastné). Nebojte sa bude nová sada šípok.

Kvalifikácie sa hrá 1.11.2025.

Pri vyradovacej fáze sa bude hrať hra 501. Úlohou hráčov je dosiahnuť presnú nulu. Hru začína hráč, ktorý je vyššie nasadený. Hráč, ktorý prvý dosiahne presnú nulu získava leg (bod). Nakoľko ide o amatérsku hru nie je potrebné končiť hru dablom hodom. Ak medzi súťažiacimi bude hráč, ktorý súťažne hrá šípky v súťažiach tak ten musí ukončiť hru podľa šípkarských pravidiel, teda dablom alebo bullom.

V 1 kole (8 zápasov) sa há na tri víťazné legy. Hrá sa 1.12.2025

V 2 kole (4 zápasy) sa hrá na 5 víťazných legov. Hrací deň 2.12.2025

Semifinále (2 zápasy) sa hrá na 7 víťazných legov. Hrací deň 2.12.2025

Finále sa hrá na 10 víťazných legov. Hrací deň 2.12.2025

Aktuálne nehrajúci hráči môžu si krátiť čas kolkami alebo povzbudzovaním.

Výhra :

Víťaz získava 50 % z vyzbieraného registračného poplatku.

Pavúk súťaže

